

Neue Spielformen im Kinderfußball
FLVW Kreis 27 Recklinghausen



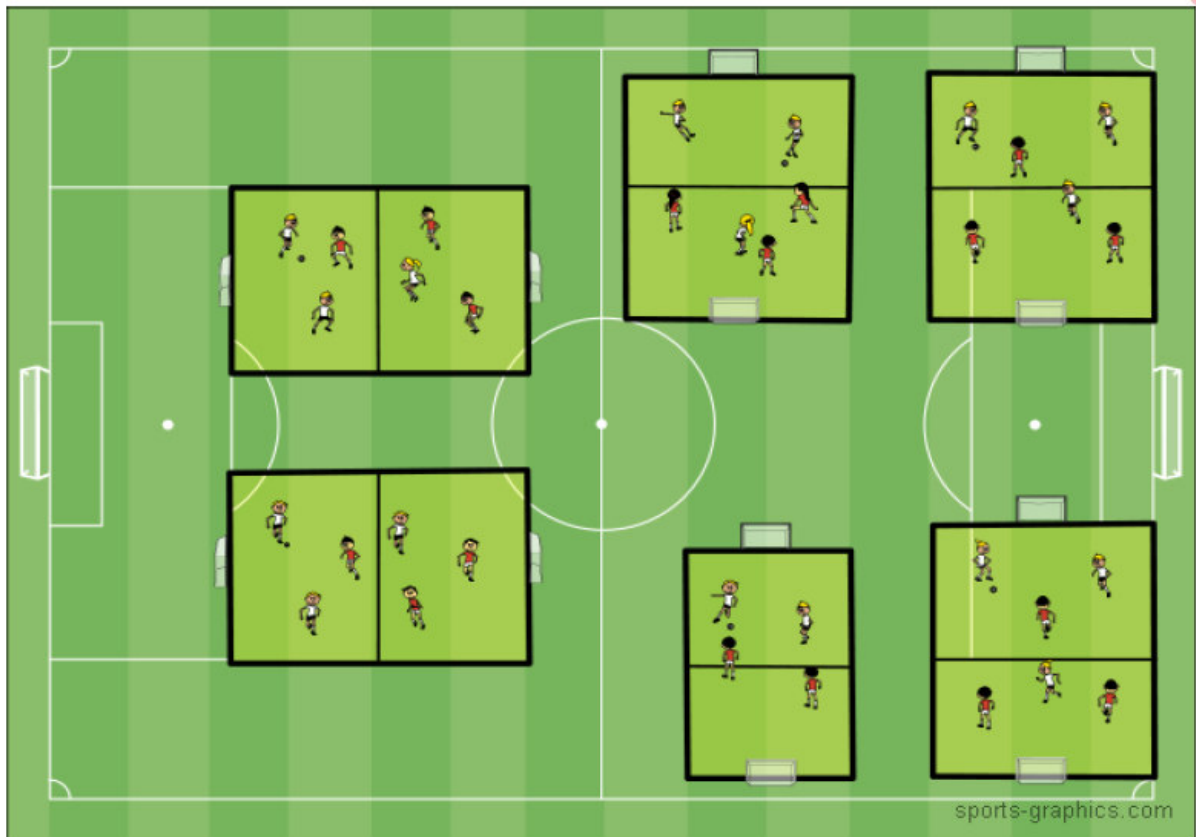
Durchführungsbestimmungen
für Spielfeste
Saison 2023/2024



Inhaltsverzeichnis

1. Spielfeldaufbau G-Junioren	2
2. Spielfeldaufbau F-Junioren.....	3
3. Spielregeln G- und F-Junioren	4
4. Generelle Spielregeln bei den G- und F-Junioren.....	5
5. Organisatorisches - DFBnet	6
6. Freundschaftsspielfeste im DFBnet.....	7
7. Ansprechpartner im Kreis.....	9
8. Versionsinfo.....	9

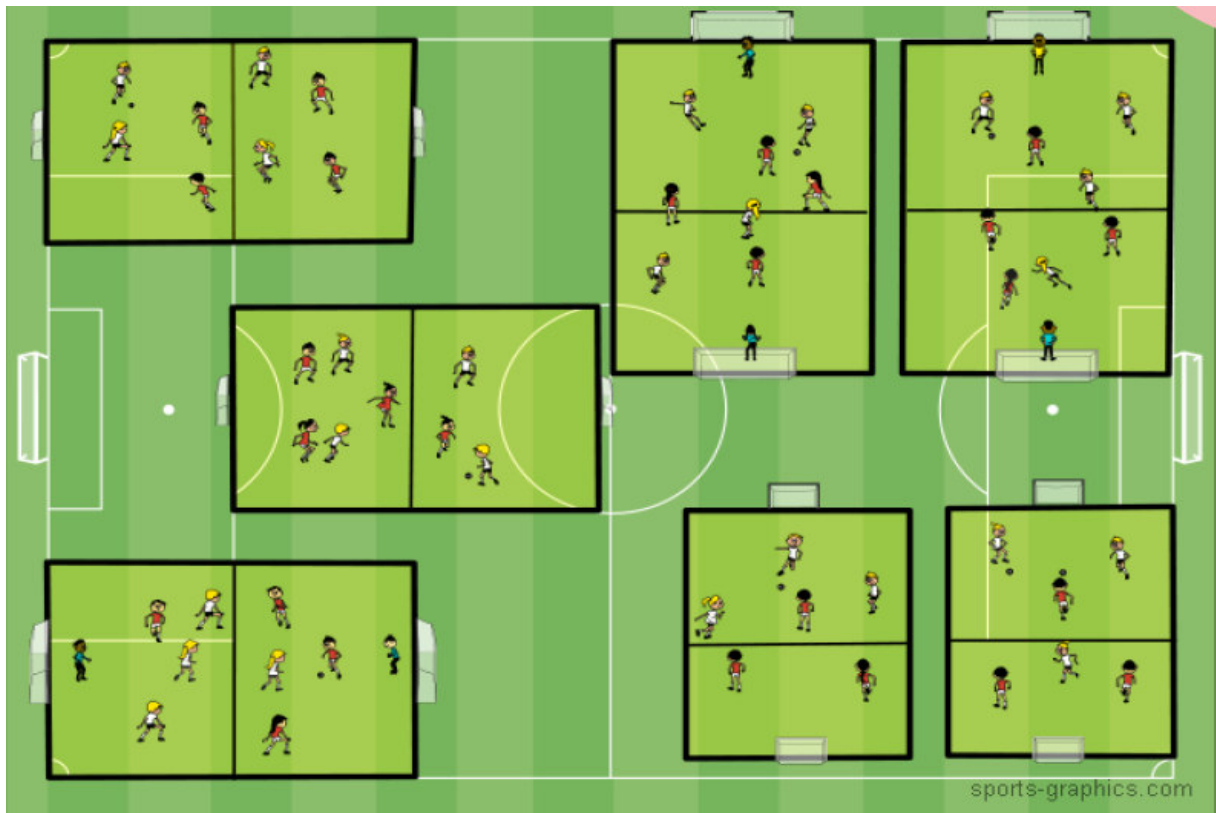
1. Spielfeldaufbau G-Junioren



- **Vier bis sechs Spielfelder** in den Maßen 25 m x 18 m
 - Anzahl der Spielfelder von der Teilnehmeranzahl der Teams abhängig
 - Mittellinie mit Hütchen markieren
 - Spielfelder nummerieren

- **Torgröße:** Minitore
 - Empfohlene Torgröße des FLVW: 1,5 m x 1,0 m
 - Je Spielfeld müssen zwei gleiche Tore vorhanden sein
 - Die Spielfelder innerhalb eines Spielfestes können unterschiedliche Torgrößen haben
 - Wenn nicht ausreichend Mini-Tore vorhanden sind, so können Tore auch durch Stangen / Hütchen errichtet werden

2. Spielfeldaufbau F-Junioren



- **Vier bis sechs Spielfelder** in den Maßen 33 m x 20 m
 - Anzahl der Spielfelder von der Teilnehmeranzahl der Teams abhängig
 - Mittellinie mit Hütchen markieren
 - Spielfelder nummerieren
- **Torgröße:** Kleinfeldtore (5 x 2 m) **mit Torabhängung** und/oder Minitore zwischen 1,2 - 2,0m x 0,8 - 1,2m
 - Je Spielfeld müssen zwei gleiche Tore vorhanden sein
 - Die Spielfelder innerhalb eines Spielfestes können unterschiedliche Torgrößen haben
 - Wenn nicht ausreichend Tore vorhanden sind, so können Tore auch durch Stangen / Hütchen errichtet werden
 - Wünschenswert ist die Kombination der Tore an den Feldern - zwei Felder mit 5x2m-Toren und zwei Felder mit Minitoren

3. Spielregeln G- und F-Junioren

Gespielt wird in Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern.

Nach vier Spielrunden wird eine Pause von 10 Minuten eingelegt.

Nach jedem Durchgang geht das Siegerteam ein Feld weiter (*Beispiel: von Feld 2 auf Feld 1, der Sieger auf Feld 1 bleibt auf dem Feld stehen*), das unterlegene Team ein Feld zurück (*Beispiel: von Feld 1 auf Feld 2*).

	G-Junioren	F-Junioren
Ballgröße	Nr. 3 , 290 Gramm	Nr. 3, 290 Gramm
Spielmodus	3 gegen 3	5 gegen 5
Torwart	ohne	ohne (bei Minitoren)
		mit (bei 5 x 2m Tore)
Spielmodus (abweichend)	Abhängig der Anzahl der am Spielfest anwesenden Spieler kann es auch zu Spielen im kleineren Spielmodus kommen (<i>geringe Spieleranzahl nur auf Mini-Tore ohne Torwart</i>).	
	2:2	4:4, 3:3 oder 2:2
Spieleranzahl		
Feldspieler	3	5
Rotationsspieler	max. 2	max. 2
Torwart	ohne	ohne (bei Minitoren)
		mit (bei 5 x 2m Tore)
Spielrunden	max. 8	max. 8
Dauer einer Spielrunde	5 min	6 min

4. Generelle Spielregeln bei den G- und F-Junioren

- Gemeinsamer Anpfiff / Abpfiff jeder Spielrunde durch die Spielleitung (Ausrichter)
- Einpassen/Eindribbeln von der Seitenlinie bei Ausball / Eckball
- Tore dürfen erst ab der Mittellinie erzielt werden
- Bei Torerfolg wechseln
- Bei Torerfolg hinter die Mittellinie zurückziehen
- Bei Unentschieden geht das Team ein Feld vor, welches das letzte Tor erzielt hat
- Bei Foul entscheiden die Kinder eigenständig (Fair-Play-Modus)
- Ein Torwart-Abschlag und ein Torwart-Abwurf sind nicht erlaubt – der Torwart soll den Ball einrollen bzw. den ersten Pass spielen
- Bei mehr als 3 Toren Vorsprung, kann das zurückliegende Team einen weiteren Spieler auf das Feld bringen
- Die teilnehmenden Mannschaften organisieren je Spielfeld einen Spielbeobachter (z.B. Trainer). Empfohlen wird, dass jeder Trainer an einem festen Spielfeld Spielbeobachter ist und nicht mit seiner Mannschaft „weitergeht“.
- Eltern können ihre Kinder anfeuern, halten jedoch einen Mindestabstand zu den Spielfeldern ein (Zuschauerzone hinter der Barriere).

5. Organisatorisches - DFBnet

- Ausrichtender Verein organisiert den Spielfeldaufbau, Nummerierung der Spielfelder, Spielbälle, Leibchen
 - o Kleinfeldtore (5 x 2 m) sind mit einer **Torabhangung** zu versehen
- Die teilnehmenden Mannschaften sollen eine halbe Stunde vor Beginn der Spielfeste anreisen – der Beginn ist generell fur 10.00 Uhr geplant
- Abweichungen der Soll-Spielerzahl sind dem Ausrichter bis spatestens freitags mitzuteilen (z.B. anstatt mit zwei Teams reist ein Verein nur meinem Team an)
- Die Spielorte (Spielstatten) sind dem Spielplan im DFBnet bzw. unter www.fussball.de zu entnehmen
- Teilnehmenden Mannschaften erstellen VOR Beginn des Spielfest die Mannschaftsaufstellung unter Angabe aller Spieler*innen die eingesetzt werden im DFBnet (Modul: Spielnachmittage)
- Alle Spieler mussen eine Spielberechtigung fur Pflichtspiele (!) besitzen
- **Eine Ergebniserfassung im DFBnet erfolgt nicht!**
- Verlegungen der Spielfeste sind in Absprache der beteiligten Vereine selbstverstandlich moglich. Hierzu bitte nach Absprache unter den Vereinen den Staffelleiter per E-Mail informieren
- Absagen von Mannschaftsteilnahmen sind bis freitags dem ausrichtenden Verein sowie dem Staffelleiter per DFBnet-Postfach mitzuteilen
- Absagen einer Ausrichtung von Spielfesten ist bis spatestens mittwochs den teilnehmenden Vereinen und dem Staffelleiter mitzuteilen

6. Freundschaftsspielfeste im DFBnet

Für die Freundschaftsspielfeste wird im DFBnet im Bereich Vereinsturniere ein gesonderter Modus angeboten.

1. Im Bereich „Vereinsturniere“ ein neues Turnier anlegen die gelb markierten Felder ausfüllen. Als Modus „1 Gruppe“ auswählen. Es wird der Modus „Kinderfußball“ angeboten – in diesem Modus lässt sich KEIN Spielbericht ausfüllen, so dass dieser nicht auszuwählen ist.

Wettkampfdaten | Mannschaften | Spielstätten | Plandaten | Gruppenphase

Wettkampfdaten

Bezeichnung: Freundschaftsspielfest

Ausrichter: DJK Sportfreunde Datteln 2018 e.V.

Turnierbeginn: 16.01.2022 Uhrzeit: 10:00

Turnierende: 16.01.2022 Uhrzeit: 11:30

Saison: 21/22

Sportdisziplin: Fußball

Mannschaftsart: F-Junioren

Spielklasse: Vereinsturnier

Anzahl Teilnehmer: 4

Modus: 1 Gruppe

Wettkampf veröffentlichen: (z.B. www.fussball.de)

Mannschaftsstärke

maximal: minimal: 5

Ersatzspieler max.: 10 Auswechslungen max.: 10

Zuständigkeit für Schiedsrichteransetzung

Verband

Ausrichter

Information für den Ansetzer

Verbleibende Zeichen: 250

Zurück | Löschen | Speichern

2. Im Reiter „Mannschaften“ sind die Mannschaften hinzuzufügen, die am Freundschaftsspielfest teilnehmen, im Reiter „Spielstätte“ den Spielort auswählen.

Wettkampfdaten | **Mannschaften** | Spielstätten

Mannschaften

Startnummer	Mannschaft	Verein	SD	Mannschaftsart
1	Team 1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
2	Team 2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
3	Team 3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
4	Team 4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Zurück | Startnummer | Speichern

- Die Spieldauer entweder auf 5 Minuten (G-Junioren) oder 6 Minuten (F-Junioren) setzen - Spielabstand von 2 Minuten.



The screenshot shows a web-based interface for managing tournament data. The top navigation bar includes tabs for 'Wettkampfdaten', 'Mannschaften', 'Spielstätten', 'Plandaten', and 'Gruppenphase'. The 'Plandaten' tab is active. The main content area displays the following settings:

Gruppenphase	4 Mannschaften	6 Spiele	1 Gruppen
Spieldauer	<input type="text" value="6"/> Min.	Halbzeitpause	<input type="text" value="0"/> Min.
Spielabstand	<input type="text" value="2"/> Min.		
Spiele in Abschnitt 1	16.01.2022 	1. Anstoßzeit	<input type="text" value="10:00"/> Ende 10:46
Spiele gleichzeitig	<input type="text" value="1"/>	Spiele im Abschnitt	<input type="text" value="6"/>
Anzahl Schiedsrichter	<input type="text"/>		

Below the settings is a 'Neuer Abschnitt' button. At the bottom of the interface is a control bar with buttons: 'Zurück', 'Uhrzeiten neu setzen', 'Spielplan löschen', 'Spielplan aktualisieren', and 'Speichern'.

- Die teilnehmenden Mannschaften füllen die Spielberichte im Bereich Turniere aus – der ausrichtende Verein wertet im Nachgang der Spielfeste alle Spiele mit 0:0

Für die Freundschaftsspielfeste entfällt die Genehmigungsgebühr, die gemäß den Durchführungsbestimmungen für Turniere erhoben wird. Um dies sicherzustellen bitte im Turniernamen das Wort „Freundschaftsspielfest“ eintragen.

7. Ansprechpartner im Kreis

Staffelleiter Spielfeste F-Junioren	Norbert Gröger
Staffelleiter Spielfeste G-Junioren	Herbert Hardacker
Koordinator Spielbetrieb	Stefan Gramberg
Vorsitzender Kreisjugendausschuss	Carsten Juraschek

Die Kontaktdaten der Ansprechpartner sind auf der Homepage des FLVW Kreises Recklinghausen zu finden (www.flvw-recklinghausen.de).

8. Versionsinfo

Version 1 Stand: 14.08.2023